



**Pressemitteilung:**

## **Neue Herausforderungen im Cyberspace: SCILL Play unterstützt Tri6: Infinite**

Futuristischer Endless-Runner von Clockwork Origins steht direkt zum Steam-Launch in der Herausforderungs- und Community-App zur Verfügung

**Hamburg, 17.07.2020** – SCILL Play gibt die Partnerschaft mit dem Erlanger Indie-Team Clockwork Origins bekannt, in deren Rahmen man den Endless-Runner Tri6: Infinite als offiziell unterstützten Titel in die SCILL-Play-Apps aufnehmen wird. Direkt zum Launch des Projekts auf Steam können sich Gamer auf neue kuratierte Herausforderungen und Belohnungen freuen, die in direkter Zusammenarbeit mit dem Entwickler-Team entstehen. So bekommt die Hetzjagd durch den Cyberspace, in dem man nicht nur solo, sondern auch mit bis zu vier Spielern am Splitscreen versucht, den sich ständig ändernden Rennbedingungen im Kampf gegen die Zeit zu stellen, eine zusätzliche Motivationsebene.

„Wir sind ein großer Fan der deutschen Indie-Szene, die immer noch zu wenig Beachtung findet“, so Marc Berekoven, Project Manager SCILL Play und Head of Business Development 4Players. „Die Partnerschaft mit Clockwork Origins ist für SCILL Play nicht nur eine weitere Möglichkeit, kleineren Teams die Chance zu geben, Features wie Battle Passes oder Community-Inhalte anzubieten, die sie sonst nur mit großen Schwierigkeiten oder hohem personellen Aufwand bewältigen könnten. Mit der Einbindung zeigen wir zudem, dass SCILL nicht nur bei klassischen Multiplayer-Titeln oder –Genres eingesetzt werden kann, sondern über Genrengrenzen einen Mehrwert darstellt. Egal ob Blockbuster oder Indie-Projekt, ob Solo, PvE oder PvP, gleichgültig ob Strategie, Jump & Run, Rollenspiel oder wie hier ein interessanter Endless-Runner mit Splitscreen-Option: SCILL Play lässt sich mit nur minimalem Aufwand integrieren und gibt Entwicklerteams ungeachtet der Größe intuitive Tools, um Gamern neue Herausforderungen zu bieten und die Community zu erweitern.“

Sebastian Frenzel, einer der Gründer von Clockwork Origins, zeigt sich ebenfalls erfreut: "Tri6: Infinite gehört zu den Spielen, die schnell zu erlernen und schwierig zu meistern sind. Das Konzept von SCILL ist ideal, um den Spieler\*innen zusätzliche Herausforderungen in Tri6: Infinite anzubieten, die ihre Fähigkeiten auf die Probe stellen und sie auf den unmittelbaren Wettbewerb in den Highscore-Listen vorbereiten. Daher freuen wir uns, das Spiel am 17. Juli mit voller SCILL-Integration zu veröffentlichen."

Weitere Informationen zu SCILL Play finden Sie auf der offiziellen Website: <https://www.scillplay.com>

Auf Youtube steht das aktuelle Promo-Video für SCILL Play bereit: <https://youtu.be/AQ7PEWgiMfk>

Mehr Infos zu Tri6: Infinite stehen auf den Produktseiten auf Steam und itch.io bzw. der offiziellen Website zur Verfügung:

[https://store.steampowered.com/app/1120390/Tri6\\_Infinite/](https://store.steampowered.com/app/1120390/Tri6_Infinite/)

<https://clockwork-origins.itch.io/tri6-infinite>

<https://tri6game.com/de/>

#####

Pressekontakt:

Mathias Oertel  
Head of Communications & PR

4Players GmbH – ein Unternehmen der Marquard Media Group  
Deelbögenkamp 4c  
22297 Hamburg

Tel.: + 49 40 607 742 623  
Mobil: +49 170 400 4840

E-Mail: [presse@4playershq.com](mailto:presse@4playershq.com), [mathias.oertel@4playershq.com](mailto:mathias.oertel@4playershq.com)  
Web: <https://www.4playershq.com>

**Über die 4Players GmbH:**

Die 4Players GmbH mit Sitz in Hamburg wurde im Jahr 2000 gegründet und ist eine hundertprozentige Tochtergesellschaft der 4Players AG in der Schweiz, deren Gründungsaktionäre die Mehrheitsaktionärin Marquard Media Group sowie Bijan Khezri sind. 4Players erreicht mit den Marken 4Netplayers, SCILL sowie dem renommierten Magazin 4Players.de monatlich Millionen enthusiastischer Gamer. Mit innovativen Lösungen für alle Bereiche, angefangen bei internationalem Server-Hosting mit modernster Infrastruktur über 'Content-Delivery'-Technologien bis hin zu wegweisenden Community-Tools sowie proprietären Zahlungssystemen und Spiel-Währungen nutzt man die über Jahrzehnte gesammelte Erfahrung und stellt sich als 360-Grad-Dienstleister im Gaming auf.

<https://www.4playershq.com>

**Über Clockwork Origins:**

Die zwei Gründer von Clockwork Origins, Daniel Bonrath und Sebastian Frenzel, verantworten einige der größten und innovativsten Gothic-Modifikationen (u.a. Xeres' Rückkehr). Im mittlerweile 4-köpfigen Indie-Team werkeln sie seit 2018 an verschiedenen kleineren und größeren eigenständigen Projekten. Zu ihrer Leidenschaft gehören das Tüfteln an Spielmechaniken und das Sprengen von Genre-Grenzen.

<https://clockwork-origins.com/de/>

**Über die Marquard Media Group:**

Die Marquard Media Group (MMG), ein von Jürg Marquard in den 1960er Jahren gegründetes Unternehmen mit Sitz in der Schweiz, ist ein führendes europäisches Medienunternehmen, das Lifestyle-, Special-Interest-, Gaming- und Electronic-Entertainment-Titel in Deutschland, Polen und Ungarn veröffentlicht. Der stark wachsende Online-Bereich umfasst Web- und Mobile-Angebote für die IT- und Gaming-Welt, die von den Portfoliounternehmen angeboten werden. Mit einer Leidenschaft für Gaming und Elektronik bietet das MMG-Portfolio erstklassige journalistische Qualität und einzigartige Austauschplattformen für Unterhaltungselektronik, IT und Gaming-Communities mit den Leitmarken 4Players, PC Games, PC Games Hardware und Buffed. Unter dem Motto "create. connect. transact." widmet sich das Unternehmen der Innovation von Produkt- und Geschäftsmodellen, die bestehende Angebote stärken und neue Marktsegmente erschließen.

<https://www.marquard-media.com>