

4PLAYERS

4Players überbrückt das „Social Distancing“ mit #4PlayersConnects

Der Serverdienst der Gaming-Spezialisten stellt kostenfrei TeamSpeak-Server zur Verfügung, damit die Verbindung zur Außenwelt nicht abreißt.

Hamburg, 25.03.2020 – „Social Distancing“ ist das Schlagwort der Stunde. Die Aufforderung, die physischen Kontakte auf den eigenen Haushalt zu beschränken, Abstand zu anderen zu halten und daher auch Freiluftaktivitäten einzuschränken, ist angesichts der Covid-19-Krise gleichermaßen nötig wie der menschlichen Natur eigentlich fremd. Jeder Einzelne ist gefordert und die 4Players GmbH möchte mit ihrem Serverdienst 4Netplayers ihren Teil beitragen und helfen, die soziale Distanz zumindest virtuell zu verringern.

Zu diesem Zweck stellt 4Netplayers mit der Aktion #4PlayersConnects so viele kostenfreie TeamSpeak-Server zur Verfügung, wie benötigt werden, um z.B. den Kontakt zu Familienmitgliedern aufrecht zu erhalten, sich mit Arbeitskollegen von Home Office zu Home Office zu unterhalten oder um mit Freunden während eines Online-Spiels zu kommunizieren. Mit fünf Slots pro Server, einer einfachen Einrichtung sowie einer Laufzeit von drei Monaten wird gewährleistet, dass die in dieser Krisenzeit geforderte soziale Distanz nicht gleichbedeutend mit Isolation ist.

Dazu Oliver Paul, Projektleiter 4Netplayers: *„Menschen online zu verbinden, ist unsere Mission. Daher will 4Players allen Betroffenen mit dem helfen, was uns zur Verfügung steht. Wenn es uns mit den für drei Monate kostenfreien TeamSpeak-Servern gelingt, die derzeit erforderliche räumliche Distanz zwischen Freunden, Kollegen oder Familien auch nur ein kleines bisschen zu verringern, ist ein Schritt gemacht, um diese Krise gemeinsam zu überstehen.*

Gleichzeitig möchten wir all den Menschen danken, die in sozialen Diensten wie z.B. Ärzte, Pfleger oder Krankenschwestern an vorderster Front gegen das Virus kämpfen. Denen, die derzeit an der Supermarktkasse sitzen, die Regale auffüllen oder die Waren transportieren und den Laden am Laufen halten. Allen, die dafür sorgen, dass unser Alltag nicht völlig zusammenbricht. Aber auch allen Menschen, die Ihren Teil beitragen, indem sie daheim bleiben, soweit es geht - auch wenn es schwer fällt.“

Die Details von #4PlayersConnects:

- 5-Slot TeamSpeak-Server
- Laufzeit: 3 Monate
- eigener Hostname (DNS)
- kostenlos

Der 5-Slot-Teamspeak-Server kann hier für drei Monate gratis bestellt werden:

<http://4p.de/connect>

Weitere Informationen zu 4Netplayers finden Sie auf der offiziellen Seite:

<https://gameserver.4players.de/>

#4PlayersConnects

#####

Pressekontakt:

Mathias Oertel
Head of Communications & PR
4Players GmbH | Marquard Media Group
Deelbögenkamp 4c
D-22297 Hamburg
Phone: +49 40 607 742 623
Mobile: +49 170 4004840
mathias.oertel@4playershq.com

#####

Über die 4Players GmbH:

Die 4Players GmbH wurde im Jahr 2000 gegründet und gehört mit dem renommierten Spielmagazin 4Players.de, dem digitalen eSports-Magazin Readmore.de sowie dem europaweit genutzten Serverdienst 4Netplayers.de zu den führenden Anbietern digitaler Inhalte und Diensten in der Gaming-Welt. Zu den weiteren Service-Angeboten für Gamer gehören u.a. Cloud-Apps mit modernster Infrastruktur, Content-Delivery-Technologie, die bestehende Inhalte in intuitiver Form auf mobilen Endgeräten ausgibt sowie das innovative Player-Engagement-System SCILL. Seit 2018 wird der Standort Hamburg als Innovationszentrum der Marquard Media Group für zukünftige digitale Angebote ausgebaut.

<https://www.4PlayersHQ.com>

Über die Marquard Media Group

Die Marquard Media Group ist ein führendes europäisches Medienunternehmen, das sich in Deutschland, Ungarn und Polen den Themen Lifestyle, Gaming und IT widmet. Die Gruppe repräsentiert über mehr als fünfzig Jahre eine Führungsrolle im Publishing von Premium-Magazinen. Während in der Vergangenheit wesentliche Teile des Geschäfts veräußert wurden, hat die Gruppe in den letzten Jahren eine Kombination aus M&A-basierten und organischen Innovationen eingeführt, die den Wandel zu einem Anbieter von B-B-C-Lösungen anführen. Durch innovative und softwarebasierte Lösungen definiert die Gruppe die Interaktion zwischen Benutzern, Verbrauchermarken und Arbeitgebern neu. Die Marquard Media Group besteht aus sechs Unternehmen: 4Players GmbH in Hamburg, Act2Access AG in der Schweiz, Computec Media GmbH in Fürth, Golem Media GmbH in Berlin, Marquard Media Magyarországi in Budapest und Marquard Media Polska in Warschau.

<https://www.marquard-media.com>